

# Fêtes des mathématiques à l'école Rochereuil

Vendredi 5 juin, trois classes (CP, CE1, CLIS) de l'école Rochereuil ont reçu les trois classes de CP de l'école Maxime Marchand et la classe de CP/CE1 de l'école Saint Germain.

Après une matinée de jeux mathématiques en groupes et de mini-rencontres sportives, les élèves, les enseignantes et les parents accompagnateurs ont pique-niqué dans la grande cour ombragée de l'école.







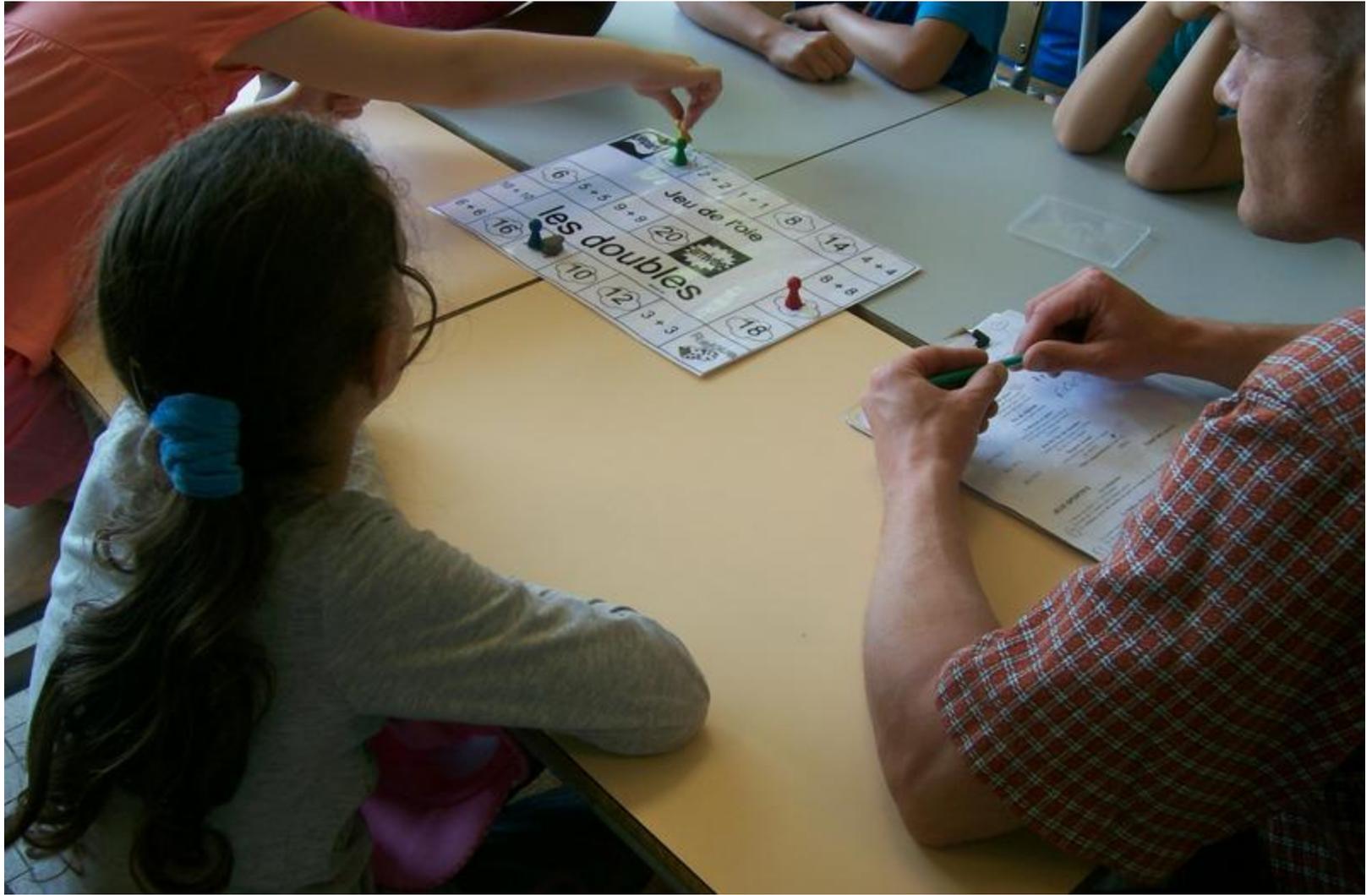
départ	2	2 + 2	1 + 1	8	14	4 + 4
Jeu de l'oie						8 + 8
6	5 + 5	9 + 9	20	arrivée	4	
10 + 10	les doubles				18	
6 + 6	16	7 + 7	10	12	3 + 3	Rejoins

1. L'objectif du jeu est d'arriver à la case "arrivée".  
 2. On lance un dé et on avance le pion du nombre qui est sorti.  
 3. Si on tombe sur une case avec une addition, on doit résoudre l'addition.  
 4. Si on tombe sur une case avec un nombre, on avance le pion de ce nombre.  
 5. Le premier à arriver à la case "arrivée" gagne.









# Les jeux mathématiques

- Le Dé du géant
- Le jeu du château
- A chacun sa place
- Jeu de l'oie des doubles
  - Le serpent savant

# Les mini-rencontres sportives

- Le comptano
  - Les balles brûlantes
- Le ballon chronomètre
- Le jeu de la baguette